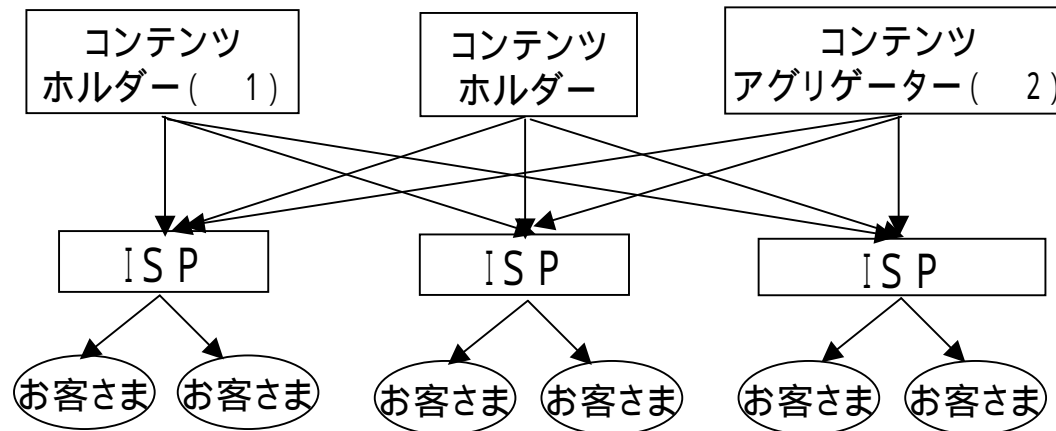


コンテンツ配信広域連携技術研究組合 (BBit-Japan) について

【現状】

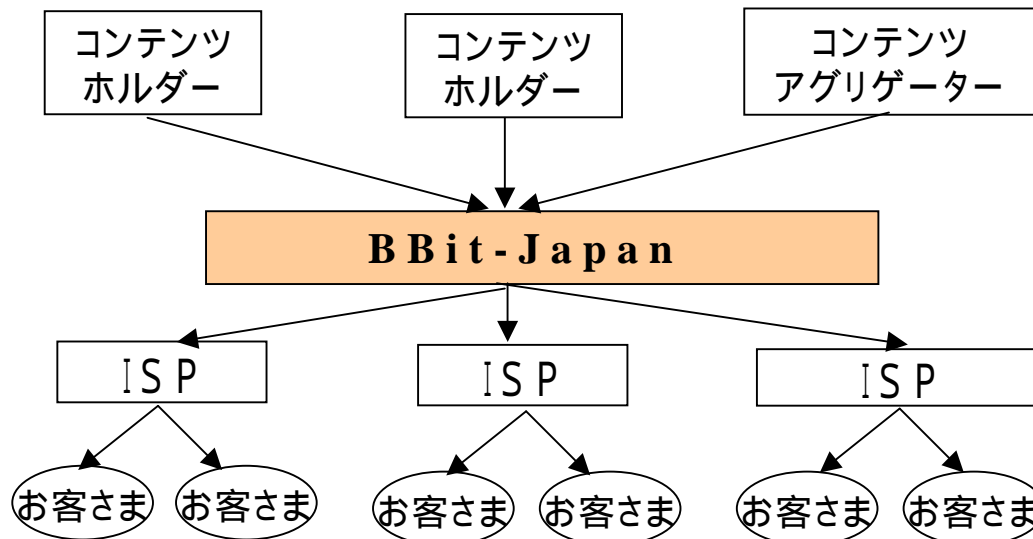
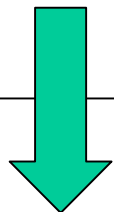


- (1)コンテンツ保有会社
- (2)コンテンツを収集し、ISPに提供する仲介事業者

各電力系のISPがそれぞれコンテンツホルダーと契約を行っている。



それぞれの顧客基盤も小さく、ビジネスになりにくい。また、コストもかかる。



契約、コンテンツ加工、配信、課金、著作権者との調整、ユーザーサポート等を一元的に組合で行うことで、
・コンテンツホルダーにとってはビジネスの拡大、
・ISPにとってはコストダウンと優良コンテンツの確保を目指すビジネスモデルを実証する。